

Diablo 3

Was ist Diablo 3?



Diablo 3 ist ein Action-Rollenspiel mit Hack & Slay-Formel und soll der dritte Teil der erfolgreichen Diablo-Serie werden, welcher an die bisherige Story anknüpft. Zwei Jahrzehnte sind nach Diablo II vergangen. Seit mehreren Jahren kursieren immer wieder Gerüchte über eine Fortsetzung der Diablo Serie. Am 28. Juni 2008 wurde **Diablo III** endlich von Blizzard Entertainment auf dem World Wide Invitational in Paris offiziell angekündigt. Doch das Warten geht weiter. Der Erscheinungstermin ist noch nicht bekannt und die Diablo Fans müssen sich fortwährend in Geduld üben. Laut Angaben von Blizzard wird es in **Diablo 3** fünf Helden geben. Bisher wurden drei Charaktere bekannt gegeben.

Diablo 3 mit alten und neuen Charakter-Klassen:

Der bereits in Diablo 2 als Charakterklasse zur Verfügung stehende **Barbar** wird auch in Diablo 3 in seine klassische Rolle als brutaler Nahkämpfer schlüpfen und mit heftigen Moves seine Gegner zerschmettern. Neue Fertigkeiten ermöglichen dem Barbar nun auch Flächenschaden anzurichten. Die **Zauberin** ist ebenfalls eine aus Diablo 2 bekannte Klasse. Sie ist eine mächtige Kriegerin, die magischen und elementaren Schaden einsetzt, um ihre Gegner zu bezwingen. Auch sie wurde mit neuen Zaubersprüchen beschenkt. Der **Hexendoktor** ist eine neue Klasse, welche in die Spielwelt von Diablo 3 eingeführt wird. Meiner Meinung nach hat er gewisse Ähnlichkeiten mit dem Totenbeschwörer aus Diablo II. Der Hexendoktor attackiert seine Gegner sowohl physisch als auch mental. Er kämpft mit magischen Pulvern, die Feuer, Gift und Explosionen hervorrufen können. Außerdem hat er die Möglichkeit Untote zu seiner Unterstützung und zur Vernichtung seiner Feinde herbeizurufen. Zu den weiteren Charakteren hüllen sich die Entwickler bisher noch in Schweigen. Es ist aber zu vermuten, dass auch andere Charakter Klassen aus dem Vorgänger ihren Weg in die Spielwelt von **Diablo 3** finden.

Diablo 3 Spielwelt:

Havok-unterstützte Physik-Engines, 3D-Grafik bietet eine atemberaubende und interaktive Umgebungen mit gefährlichen Fallen und Hindernissen sowie zerstörbaren Elementen. Das letztere kann sogar gegen die Feinde eingesetzt werden. Man spürt das Einkrachen der Mauern, man lässt die Gegner über die Mauer stürzen oder man macht ein Haufen Kleinholz aus den Möbelstücken. Durch einen Zufallsgenerator werden in den Welten und Umgebung während des Spiels wahllos gesciptete Ereignisse erzeugt. Dies alles formt eine endlos, dynamische, komplexe und gleichzeitig aufregende Spielwelt, randvoll mit Quests und böartigen Monster, welches dem Spiel ein großes Maß an Interaktivität verleiht.

Abgerundet wird das **Diablo 3 - Spiel** durch einen Multiplayermodus, welcher nicht nur das gemeinsame online Spielen ermöglicht, sondern auch noch einige Überraschungen verbirgt. 😊

Fazit zu Diablo 3:

Bei Diablo 3 geht die Post ab und ich kann es kaum abwarten, bis das Spiel auf den Markt kommt. Meiner Meinung nach kann **Diablo III** nicht nur das beste Spiel seit Diablo 2 werden, sondern auch zum Dauerbrenner - über viele Jahre hinweg! Auch wenn es seit Diablo 2 viele Nachahmer gab, Diablo ist einzigartig und **Diablo 3** wird unnachahmlich sein.